

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGUJI.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Umum.....	3
1.3.2 Tujuan Khusus	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Bagi Siswa	3
1.4.2 Bagi Sekolah.....	4
1.4.3 Bagi Instansi	4
1.4.4 Bagi Peneliti	4
1.5 Keaslian Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pengetahuan	5
2.1.1 Pengertian Pengetahuan.....	5
2.1.2 Tingkat Pengetahuan	5
2.1.3 Faktor Yang Mempengaruhi Pengetahuan	7
2.2 Kesehatan Gigi dan Mulut	8
2.2.1 Pengertian Kesehatan Gigi	8
2.2.2 Cara Menjaga Kesehatan Gigi dan Mulut	8
2.3 Penyuluhan Kesehatan	10
2.3.1 Pengertian Penyuluhan	10

2.3.2 Tujuan Penelitian	10
2.3.3 Metode Penyuluhan	11
2.4 Media Penyuluhan	12
2.4.1 Pengertian Media	12
2.4.2 Manfaat Media	12
2.4.3 Kriteria Memilih Media Penyuluhan	12
2.4.4 Macam-macam Media	13
2.5 Media Aplikasi <i>Game</i> Android	14
2.5.1 Pengertian <i>Game</i> Android	14
2.5.2 Manfaat <i>Game</i>	15
2.5.3 Kelebihan <i>Game</i> Android	16
2.5.4 Kelemahan <i>Game</i> Android	16
2.5.5 <i>Game</i> Perawatan Gigi Babybus	16
2.6 Anak Sekolah Dasar	18
2.6.1 Pengertian Anak Sekolah Dasar	18
2.7 SDN 3 Sumelap	18
2.8 Kerangka Teori	19
BAB III METODE PENELITIAN	20
3.1 Kerangka Konsep	20
3.2 Hipotesa	20
3.3 Jenis dan Rancangan Penelitian	20
3.4 Populasi dan Sampel	21
3.5 Teknik Pengumpulan Data	21
3.5.1 Data Primer	21
3.5.2 Data Sekunder	21
3.6 Instrumen Penelitian	21
3.5.3 Instrumen Penelitian	21
3.7 Alat Ukur Penelitian	22
3.7.1 Lembar Kuesioner	22
3.8 Jalan Penelitian	22
3.8.1 Persiapan Penelitian	22
3.9 Pelaksanaan Penelitian	22
3.10 Alur Penelitian	24
3.11 Definisi Operasional	25

3.12 Analisis Data	25
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Hasil Penelitian	26
4.1.1 Gambaran Umum SDN 3 Sumelap Kota Tasikmalaya	26
4.1.2 Gambaran Subjek Penelitian.....	26
4.1.3 Hasil Penelitian.....	27
4.2 Pembahasan.....	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	32
5.1 Kesimpulan	32
5.2 Saran	32
5.2.1 Bagi Siswa	32
5.2.2 Bagi Pihak Sekolah.....	32
5.2.3 Bagi Instansi	33
5.2.4 Bagi Peneliti	33
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Defiisi Operasional	23
Tabel 4.1 HasilDistribusi Frekuensi Berdasarkan Kriteria Jenis Kelamin Responden	26
Tabel 4.2 Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Sampel Penelitian Berdasarkan Umur.....	27
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi Berdasarkan Kriteria Pengetahuan Sebelum Diberikan Promosi Kesehatan Media Game Android	27
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Berdasarkan Kriteria Pengetahuan Sesudah Diberikan Penyuluhan Media Game Android Perawatan Gigi BabyBus.....	28
Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Berdasarkan Kriteria Pengetahuan Sebelum dan Sesudah Diberikan Promosi Kesehatan Media <i>Game</i> Android.....	28
Tabel 4.6 Distribusi Frekuensi Rata-rata Berdasarkan Kriteria Pengetahuan Sebelum dan Sesudah Diberikan Promosi Kesehatan Media <i>Game</i> Android.....	29
Tabel 4.7 Hasil Analisis Data Uji <i>Wilcoxon</i>	29

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Makanan yang Baik Untuk Gigi	9
Gambar 2.2 <i>Game</i> Perawatan Gigi <i>BabyBus</i>	15
Gambar 2.3 Siswa Sekolah Dasar	18

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Konsultasi

Lampiran 2 Surat Izin Pra Penelitian dan Penelitian

Lampiran 3 Lembar Surat Balasan Penelitian

Lampiran 4 Lembar *Informed Consent*

Lampiran 5 Alat Ukur Penelitian

Lampiran 6 Satuan Pelajaran

Lampiran 7 Jadwal Penelitian

Lampiran 8 Hasil Rekapitulasi Kuesioner

Lampiran 9 Hasil Uji SPSS

Lampiran 10 Lembar Media Aplikasi *Game Android* Perawatan Gigi *Babybus*

Lampiran 11 Lembar Dokumentasi Penelitian

Lampiran 12 Lembar Biografi Penulis