

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGUJI.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Tujuan Umum	4
1.3.2 Tujuan Khusus	4
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.4.1 Bagi Murid	5
1.4.2 Bagi Sekolah	5
1.4.3 Bagi Institusi	5
1.4.4 Bagi Peneliti.....	5
1.5 Keaslian Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penyuluhan.....	8
2.1.1 Definisi Penyuluhan.....	8
2.1.2 Tujuan Penyuluhan	8
2.1.3 Metode Penyuluhan	8
2.2 Media Penyuluhan.....	11
2.2.1 Definisi Media	11
2.2.2 Manfaat media.....	11
2.2.3 Jenis-jenis Media	11

2.3 Media Permainan <i>Truth or Dare</i>	13
2.3.1 Definisi Permainan <i>Truth or Dare</i>	13
2.3.2 Cara Bermain Permainan <i>Truth or Dare</i>	13
2.3.3 Manfaat Permainan <i>Truth or Dare</i>	14
2.3.4 Kelebihan Permainan <i>Truth or Dare</i>	14
2.3.5 Kekurangan Permainan <i>Truth or Dare</i>	15
2.4 Pengetahuan	15
2.4.1 Definisi Pengetahuan	15
2.4.2 Tingkat Pengetahuan.....	16
2.4.3 Faktor Yang Mempengaruhi Pengetahuan.....	16
2.5 Keterampilan.....	18
2.5.1 Definisi Keterampilan.....	18
2.5.2 Macam-macam Tingkat Keterampilan.....	18
2.6 Kesehatan Gigi dan Mulut	19
2.6.1 Definisi Kesehatan Gigi dan Mulut	19
2.6.2 Menyikat Gigi	22
2.7 Anak Sekolah Dasar.....	24
2.7.1 Definisi Anak Usia Sekolah Dasar.....	24
2.7.2 Karakteristik Anak Sekolah Dasar	24
2.8 Kerangka Teori.....	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Kerangka Konsep	27
3.2 Hipotesis.....	27
3.3 Jenis dan Rancangan Penelitian	27
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian	28
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.6 Instrumen Penelitian.....	28
3.7 Jalan Penelitian.....	30
3.8 Alat dan Bahan Penelitian.....	33
3.9 Variabel Penelitian	33
3.10 Definisi Operasional.....	33
3.11 Analisa Data	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Hasil Penelitian	36
4.2 Pembahasan.....	45

BAB V KESIMPULAN.....	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Keaslian Penelitian.....	6
Tabel 3.1	Kategori Skala Likert.....	31
Tabel 3.2	Interval Persentase Kelayakan	31
Tabel 3.3	Definisi Operasional	33
Tabel 4.1	Hasil Penilaian Ahli Materi	38
Tabel 4.2	Hasil Penilaian Ahli Media	39
Tabel 4.3	Distribusi Frekuensi Sampel Berdasarkan Jenis Kelamin	41
Tabel 4.4	Distribusi Frekuensi Berdasarkan Kelompok Usia	42
Tabel 4.5	Distribusi Frekuensi Pengetahuan Sebelum dan Sesudah diberikan Penyuluhan.....	42
Tabel 4.6	Distribusi Frekuensi Berdasarkan Selisih Nilai Rata-rata Pengetahuan Sebelum dan Sesudah diberikan Penyuluhan	43
Tabel 4.7	Distribusi Frekuensi Keterampilan Sebelum dan Sesudah diberikan Penyuluhan	43
Tabel 4.8	Distribusi Frekuensi Berdasarkan Selisih Nilai Rata-rata Keterampilan Sebelum dan Sesudah diberikan Penyuluhan.....	44
Tabel 4.9	Hasil Uji <i>Wilcoxon</i> Pengetahuan Menyikat Gigi	45
Tabel 4.10	Hasil Uji <i>Wilcoxon</i> Keterampilan Menyikat Gigi	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kartu <i>Truth or Dare</i>	13
Gambar 2.2 Bentuk Sikat Gigi	21
Gambar 2.3 Cara Menyikat Gigi	23

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Teori	26
Bagan 2.2 Kerangka Konsep.....	27

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Izin Pra Penelitian
- Lampiran 2. Surat Balasan Pra Penelitian
- Lampiran 3. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 4. Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 5. *Informed Consent*
- Lampiran 6. Jadwal Penelitian
- Lampiran 7. Alat Ukur Penelitian
- Lampiran 8. Lembar Uji Kelayakan
- Lampiran 9. Media Penyuluhan Permainan *Truth Or Dare*
- Lampiran 10. Satuan Pelajaran
- Lampiran 11. Lembar Konsultasi
- Lampiran 12. Rekapitulasi Pra Penelitian dan Penelitian
- Lampiran 13. Hasil Uji Statistik
- Lampiran 14. Dokumentasi Pra Penelitian dan Penelitian