

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Hasil pengolahan data dan analisis data melalui prosedur penghitungan statistik, maka hasil penelitian tentang pengaruh penyuluhan menggunakan permainan *truth or dare* terhadap pengetahuan dan keterampilan menyikat gigi siswa kelas IV MI Ciledug Kota Tasikmalaya didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

5.1.1 Pengetahuan menyikat gigi siswa kelas IV MI Ciledug Kota Tasikmalaya sebelum dan sesudah diberikan penyuluhan menggunakan permainan *truth or dare* didapatkan hasil sebagai berikut: kriteria baik tidak ada menjadi (73%), kriteria cukup dari (30%) menjadi (27%) dan kriteria kurang dari (70%) menjadi tidak ada.

5.1.2 Keterampilan menyikat gigi siswa siswa kelas IV MI Ciledug Kota Tasikmalaya sebelum dan sesudah diberikan penyuluhan kesehatan gigi dan mulut dmenggunakan permainan *truth or dare* didapatkan hasil sebagai berikut: kriteria baik tidak ada menjadi (68%), kriteria cukup dari (30%) menjadi (32%) dan kriteria kurang dari (80%) menjadi tidak ada.

5.1.3 Penyuluhan menggunakan permainan *truth or dare* berpengaruh terhadap pengetahuan dan keterampilan menyikat gigi siswa kelas IV MI Ciledug Kota Tasikmalaya, dibuktikan oleh hasil uji *Wilcoxon* dengan nilai  $p\ value = 0,000 < 0,05$  yang artinya terdapat pengaruh yang signifikan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

##### **5.2.1 Bagi Siswa**

Siswa disarankan agar lebih menjaga menjaga kesehatan gigi dan mulutnya.

##### **5.2.2 Bagi Sekolah**

Sekolah dapat bekerjasama dengan puskesmas untuk melaksanakan kegiatan sikat gigi masal.

### 5.2.3 Bagi Institusi

Hasil penelitian ini dapat menambah sumber kepustakaan dan informasi dibidang pendidikan kesehatan gigi.

### 5.2.4 Bagi Tenaga Kesehatan

Media permainan *truth or dare* menjadi alternatif lain media penyuluhan kesehatan gigi