

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PENGUJI.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Keaslian Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pengetahuan.....	7
2.2 Karies Gigi	9
2.3 Penyuluhan Kesehatan	20
2.4 Media Penyuluhan.....	23
2.5 Media <i>Board Game</i>	29
2.6 Media <i>Super Tooth Adventure Game</i>	31
2.7 Anak Usia Sekolah (SD) atau Madrasah Ibtidaiyah (MI).....	37
2.8 MIS Kadugede Kabupaten Kuningan	38
2.9 Landasan Teori.....	39
2.10 Kerangka Teori.....	41
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Kerangka Konsep	42
3.2 Hipotesa Penelitian.....	42
3.3 Jenis dan Rancangan Penelitian	42
3.4 Populasi dan Sampel	43
3.5 Teknik Pengumpulan Data	44
3.6 Alat dan Bahan Penelitian.....	44
3.7 Instrumen Penelitian.....	44
3.8 Jalan Penelitian.....	46
3.9 Pelaksanaan Penelitian	46
3.10 Alur Penelitian	49
3.11 Variabel Penelitian	50
3.12 Definisi Operasional.....	50
3.13 Analisa Data	50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	52
4.2 Pembahasan.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Keaslian Penelitian.....	6
Tabel 2.1 Jenis Karies berdasarkan Struktur yang terlibat.....	15
Tabel 2.2 Jenis Karies gigi menurut klasifikasi G.V Black	16
Tabel 2.3 Jenis Karies gigi berdasarkan jumlah permukaan gigi yang terkena	17
Tabel 2.4 Jenis karies gigi berdasarkan area yang terserang karies	17
Tabel 3.1 Hasil Uji Validitas.....	45
Tabel 3.2 Definisi Operasional	50
Tabel 4.1 Distribusi frekuensi sampel berdasarkan jenis kelamin	52
Tabel 4.2 Distribusi frekuensi sampel berdasarkan usia	53
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi Pengetahuan Karies Gigi pada Responden Sebelum dan Sesudah Intervensi	53
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Berdasarkan Nilai Rata-rata Pengetahuan Karies Gigi Sebelum dan Sesudah Intervensi serta Hasil Uji <i>wilcoxon</i>	54

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Karies Gigi	9
Gambar 2.2 Tanda Karies Gigi	10
Gambar 2.3 Etiologi Karies Gigi	11
Gambar 2.4 Bakteri <i>Streptococcus Mutans</i>	13
Gambar 2.5 Karies Berdasarkan Kedalamannya	15
Gambar 2.6 Klasifikasi Karies Menurut G.V Black	16
Gambar 2.7 <i>Simple Caries, Compound Caries, Dan Complex Caries</i>	17
Gambar 2.8 Pemeriksaan Gigi Secara Rutin.....	18
Gambar 2.9 Menyikat Gigi	19
Gambar 2.10 Kumur Setelah Makan.....	19
Gambar 2.11 Benang Gigi.....	19
Gambar 2.12 Makanan Yang Berserat	20
Gambar 2.13 Makanan Tinggi Gula.....	20
Gambar 2.14 Penyuluhan Kesehatan Gigi dan Mulut.....	21
Gambar 2.15 Metode Ceramah	22
Gambar 2.16 Metode Demonstrasi	22
Gambar 2.17 Metode Simulasi.....	22
Gambar 2.18 Metode Bermain Peran.....	23
Gambar 2.19 Contoh Media Cetak.....	25
Gambar 2.20 Contoh Media Elektronik	26
Gambar 2.21 Media Audio Visual	26
Gambar 2.22 Media Grafis Kesehatan Gigi dan Mulut	27
Gambar 2.23 Media Fotografi.....	27
Gambar 2.24 Media Terproyeksi	28
Gambar 2.25 Media Audio.....	28
Gambar 2.26 Model Diorama	29
Gambar 2.27 Media <i>Board Game</i>	30
Gambar 2.28 Papan Permainan <i>Super Tooth Adventure Game</i>	32
Gambar 2.29 Papan Permainan	34
Gambar 2.30 Salah Satu Kartu <i>Knowledge</i>	34
Gambar 2.31 Salah Satu Kartu <i>Prevention Tools</i>	34
Gambar 2.32 Pion Pemain Gigi	35
Gambar 2.33 Stiker <i>Reward</i>	35
Gambar 2.34 Anak Usia SD/MI.....	37
Gambar 2.35 MIS Kadugede Kabupaten Kuningan	39

DAFTAR BAGAN

	Halaman
Bagan 2.1 Kerangka Teori	41
Bagan 3.1 Kerangka Konsep.....	42
Bagan 3.2 Alur Penelitian	49

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Lembar Konsultasi
- Lampiran 2 : Surat izin pra penelitian dan surat izin penelitian
- Lampiran 3 : Surat balasan pra penelitian dan surat balasan penelitian
- Lampiran 4 : Jadwal Penelitian
- Lampiran 5 : *Informed Consent*
- Lampiran 6 : Satuan Pelajaran
- Lampiran 7 : Desain *Board Game (Super tooth adventure Game)*
- Lampiran 8 : Alat ukur penelitian
- Lampiran 9 : Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas kuesioner
- Lampiran 10 : Rekapitulasi, surat izin dan balasan serta dokumentas hasil validitas dan reliabilitas kuesioner
- Lampiran 11 : Rekapitulasi pra penelitian
- Lampiran 12 : Rekapitulasi hasil penelitian
- Lampiran 13 : Hasil uji statistik
- Lampiran 14 : Lembar Keterangan Layak Etik
- Lampiran 15 : Surat Pencatatan Ciptaan *Super Tooth Adventure Game*
- Lampiran 16 : Dokumentasi
- Lampiran 17 : Biografi penulis