

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian penyuluhan media *Matching Card Game* terhadap pengetahuan kebersihan gigi dan mulut pada anak prasekolah di TK PGRI Galunggung dapat disimpulkan sebagai berikut:

5.1.1 Berdasarkan analisis kebutuhan Anak prasekolah di TK PGRI Galunggung membutuhkan edukasi kesehatan gigi dan mulut yang menarik, interaktif, dan sesuai dengan karakteristik anak usia prasekolah, yaitu melalui permainan edukatif berupa media *Matching Card Game*.

5.1.2 Desain yang dibuat berupa media pembelajaran cetak *Matching Card Game* yang dirancang menggunakan gambar berwarna, teks sederhana, dan konsep sebab-akibat mengenai kebersihan gigi dan mulut agar mudah dipahami oleh anak prasekolah. Media dibuat menggunakan kertas *art paper* berwarna yang dilaminasi sehingga lebih menarik, tahan lama, serta dapat dimainkan oleh 2–5 anak secara individu maupun kelompok kecil.

5.1.3 Media *Matching Card Game* telah melalui tahap validasi oleh ahli media dan ahli materi, sehingga dinyatakan layak digunakan sebagai media edukasi kesehatan gigi dan mulut bagi anak prasekolah dengan hasil uji materi pada kategori layak (88,3) dan hasil uji media Sangat Layak (93,3)

5.1.4 Pengaruh media *matching card game* terhadap pengetahuan kebersihan gigi dan mulut anak prasekolah mengalami peningkatan dari kategori kurang sebanyak 40 anak (73%) dan cukup 15 anak (27%) menjadi kategori baik sebanyak 51 anak (92%) dan cukup 4 anak (8%).

5.1.5 Media *Matching Card Game* yang dikembangkan melalui media cetak ini terbukti menjadi media pembelajaran yang edukatif, menarik, menyenangkan serta mudah dimainkan terhadap pengetahuan kebersihan gigi dan mulut anak prasekolah di TK PGRI Galunggung yang dibuktikan dengan hasil uji *wilcoxon* yang signifikansi dengan $p \text{ value} = 0,000 < 0,05$.

5.2 Saran

5.2.1 Bagi Responden

Diharapkan anak dapat menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh mengenai kebersihan gigi dan mulut dalam kehidupan sehari-hari sehingga terbentuk kebiasaan hidup bersih sejak dini.

5.2.2 Bagi Sekolah dan Guru

Media *Matching Card Game* dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran tambahan dalam kegiatan edukasi kesehatan di sekolah agar proses pembelajaran lebih menarik dan interaktif.

5.2.3 Bagi Peneliti Selanjutnya

Disarankan untuk mengembangkan media dengan variasi materi yang lebih luas, jumlah sampel yang lebih besar, serta waktu intervensi yang lebih lama untuk mengetahui efektivitas media secara lebih mendalam.