

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN ORSINILITAS KARYA ILMIAH	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
INTISARI	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
1. Tujuan Umum.....	4
2. Tujuan Khusus	4
D. Manfaat	5
1. Manfaat Teoritis.....	5
2. Manfaat Praktis	5
a. Bagi masyarakat.....	5
b. Bagi institusi	5
c. Bagi peneliti.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
A. Tinjauan Teori	6
1. Remaja Putri	6
a. Definisi Remaja Putri.....	6
b. Klasifikasi Remaja.....	6
2. Anemia Defisiensi Besi	7

a.	Definisi Anemia Defisiensi Besi	7
b.	Gejala Anemia Defisiensi Besi	7
c.	Penyebab Anemia Defisiensi Besi	8
d.	Dampak Anemia Defisiensi Besi	9
e.	Cara Pencegahan Anemia Defisiensi Besi	9
3.	Media Pembelajaran	11
a.	Media Audio	12
b.	Media Visual.....	12
c.	Media audio visual.....	12
4.	Komik	12
a.	Jenis-jenis komik	13
b.	Kelebihan Komik sebagai Media Pembelajaran.....	13
5.	Komik Digital	14
6.	Metode ADDIE	14
a.	<i>Analysis</i> (Analisis)	14
b.	<i>Design</i> (Desain)	14
c.	<i>Development</i> (Pengembangan).....	15
d.	<i>Implementation</i> (Implementasi)	16
e.	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	16
A.	Kerangka Teori	17
BAB III METODE PENELITIAN.....		18
A.	Jenis Penelitian	18
1.	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	18
2.	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	18
3.	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	19
B.	Populasi	20
C.	Sampel Penelitian	20
D.	Teknik Sampling	20

1. Kriteria Ahli.....	21
2. Kriteria Pengguna	21
E. Waktu dan Tempat Penelitian	22
1. Waktu	22
2. Tempat.....	22
F. Variabel dan Definisi Operasional.....	22
G. Teknik Pengumpulan Data.....	23
1. Jenis Data.....	23
2. Cara Pengumpulan Data	23
H. Teknik Analisis dan Pengolahan Data.....	24
1. Analisis Data Validasi Ahli dan Uji coba.....	24
2. Teknik Pengolahan Data	24
I. Jalannya Penelitian.....	25
1. Tahap Persiapan.....	25
2. Tahap Pelaksanaan.....	26
3. Tahap Akhir.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
A. Hasil Penelitian	28
1. Identifikasi kebutuhan.....	28
2. Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	32
3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	42
B. Pembahasan.....	45
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	49
A. Simpulan.....	49
B. Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

No	Judul Tabel	Halaman
1.	Kriteria Persentase Validasi Ahli	15
2.	Kriteria Persentase Uji Coba Media	16
3.	Definisi Operasional	22
4.	Identifikasi Kebutuhan Komik Digital tentang Pencegahan Anemia (N=90).28	
5.	Analisis Materi Komik Digital tentang Pencegahan Anemia	32
6.	Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 1 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	34
7.	Komentar dan Saran Ahli Materi Tahap 1 pada Media Komik Digital “Aksi Cegah Anemia”	34
8.	Hasil Validasi Ahli Bahasa Tahap 1 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	35
9.	Komentar dan Saran Ahli Bahasa Tahap 1 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	35
10.	Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	36
11.	Komentar dan Saran Ahli Media Tahap 1 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	37
12.	Hasil Validasi oleh Ahli Materi Tahap 2 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	38
13.	Komentar dan Saran Ahli Materi Tahap 2 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	39
14.	Hasil Validasi oleh Ahli Bahasa Tahap 2 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	39
15.	Hasil Validasi Ahli Media Tahap 2 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	40
16.	Komentar dan Saran Ahli Media Tahap 2 pada Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	41
17.	Responden Uji Coba Berdasarkan Kelas (N=12).....	43
18.	Hasil Uji Coba Media Komik Digital “ <i>Aksi Cegah Anemia!</i> ”	43

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 1. Kerangka Media Komik Digital	15
Gambar 2. Kerangka Teori Faktor Anemia	17
Gambar 3. Desain Awal Komik Digital Pencegahan Anemia	33
Gambar 4. Desain Akhir Komik Digital Pencegahan Anemia.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor Lampiran

1. Jadwal Penelitian
2. Anggaran Biaya Penelitian
3. Formulir Analisis Kebutuhan Komik
4. *Storyboard* Komik Digital
5. *Informed Consent (IC)* dan Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP) Untuk Ahli
6. Instrumen Validasi Ahli Materi
7. Instrumen Validasi Ahli Bahasa
8. Instrumen Validasi Ahli Media
9. Surat Izin Penelitian
10. *Informed Consent (IC)* dan Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP) Untuk Pengguna
11. Instrumen Uji Coba Pengguna
12. Dokumentasi Penilaian oleh Ahli