



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Disusun guna mencapai derajat Ahli Madya Gizi**

**PENGEMBANGAN *PROTOTYPE* MEDIA PERMAINAN ULAR  
TANGGA ISI PIRINGKU SEBAGAI MEDIA EDUKASI GIZI  
UNTUK ANAK SEKOLAH DI SDN 2 PAMEUNGPEUK**

**NAJWA HALIMATUJJAHRU**

**NIM. P2.06.31.1.23.082**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III GIZI TASIKMALAYA  
JURUSAN GIZI  
POLITEKNIK KESEHATAN TASIKMALAYA  
KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA  
TAHUN 2026**





**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Disusun guna mencapai derajat Ahli Madya Gizi**

**PENGEMBANGAN *PROTOTYPE* MEDIA PERMAINAN ULAR  
TANGGA ISI PIRINGKU SEBAGAI MEDIA EDUKASI GIZI  
UNTUK ANAK SEKOLAH DI SDN 2 PAMEUNGPEUK**

**NAJWA HALIMATUJJAHRO**

**NIM. P2.06.31.1.23.082**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III GIZI TASIKMALAYA  
JURUSAN GIZI  
POLITEKNIK KESEHATAN TASIKMALAYA  
KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA  
TAHUN 2026**



## **HALAMAN PERSETUJUAN**

**Laporan Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan *Prototype* Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku Sebagai Media Edukasi Gizi untuk Anak Sekolah di SDN 2 Pameungpeuk”**

**Disusun Oleh :**

**NAJWA HALIMATUJJAHRO  
NIM.P2.06.31.1.123.082**

**Hari : Rabu**

**Tangga : 13 Mei 2026**

**Waktu : 10.00 WIB**

**Pembimbing**



**Irma Nuraeni, MPH  
NIP. 198610022018012001**

# LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Laporan Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan *Prototype* Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku Sebagai Media Edukasi Gizi untuk Anak Sekolah di SDN 2 Pameungpeuk”

Disusun Oleh:

Nama : Najwa Halimatujjahro  
NIM : P2.06.31.1.123.082

Telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji

Susunan Dewan Penguji

Ketua Dewan Penguji

Irma Nuraeni, MPH  
NIP. 198610022018012001

()


Penguji I  
Hj. Deris Apriantv, SKM, MPH  
NIP.197704032001122002

()

Penguji II  
Andri Gustiadi, SKM, MPH  
NIP.195805182009121001

()

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Diploma Tiga Gizi Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya

  
Sumarto, STP, MP  
NIP. 198401032012121002

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TULIS ILMIAH

Saya Mahasiswa Program Studi Diploma III Gizi Tasikmalaya Jurusan Gizi Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Najwa Halimatujjahro

NIM : P20631123082

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir

Judul Pengembangan *Prototype* Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku Sebagai Media Edukasi Gizi untuk Anak Sekolah di SDN 2 Pameungpeuk

Pembimbing Irma Nuraeni,MPH

Tanggal Ujian Sidang 29 Mei 2026

Menyatakan bahwa Tugas Akhir (TA) yang saya susun sudah benar-benar karya saya sendiri. Apabila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku di Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya termasuk pencabutan gelar vokasi yang telah saya peroleh. Demikian, surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila di kemudian hari terbukti melakukan kebohongan maka saya sanggup menanggung segala konsekuensinya.

Tasikmalaya, 29 Mei 2026



Najwa Halimatujjahro

NIM.P2.06.31.1.123.082

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Jurusan Gizi Tasikmalaya Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Najwa Halimatujjahro

NIM : P20631123082

Demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Jurusan Gizi Tasikmalaya Politeknik Kesehatan Tasikmalaya Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-exclusive-Free Right) atas karya ilmiah saya berjudul **Pengembangan *Prototype* Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku Sebagai Media Edukasi Gizi untuk Anak Sekolah di SDN 2 Pameungpeuk.**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan) Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Jurusan Gizi Tasikmalaya Politeknik Kesehatan Tasikmalaya berhak menyimpan, mengalihkan media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Karya Tulis Ilmiah (KTI) saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta untuk kepentingan akademis. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

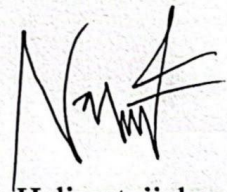
Dibuat di

Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya

Pada tanggal

29 Mei 2026

Yang Menyatakan,



Najwa Halimatujjahro

NIM.P2.06.31.1.123.082

**Pengembangan *Prototype* Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku Sebagai Media Edukasi Gizi untuk Anak Sekolah di SDN 2 Pameungpeuk**

**Najwa Halimatujjahro**

**INTISARI**

Kurangnya pemahaman siswa di SDN 2 Pameungpeuk mengenai panduan "Isi Piringku" berdampak pada ketidaksesuaian porsi konsumsi harian mereka, sehingga diperlukan inovasi edukasi gizi yang interaktif. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan purwarupa (prototype) permainan ular tangga berbasis edukasi "Isi Piringku" bagi anak usia sekolah dasar. Penelitian ini dilaksanakan di SDN 2 Pameungpeuk sepanjang bulan April hingga Mei 2026 melalui pendekatan *Research and Development* (R&D) dengan kerangka kerja model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*), yang dalam studi ini dibatasi hingga fase pengembangan. Pada fase analisis, kebutuhan media diidentifikasi melalui wawancara mendalam bersama siswa. Selanjutnya, tahap perancangan melibatkan validasi kelayakan oleh tiga pakar multidisiplin (materi, media, dan bahasa). Pada fase pengembangan, uji coba pengguna dilakukan berskala kecil terhadap 10 responden yang dipilih melalui teknik *purposive sampling*. Uji kelayakan menunjukkan hasil yang sangat positif: ahli materi memberikan skor 92%, ahli media sebesar 100%, dan ahli bahasa mencapai 98%, di mana seluruhnya masuk dalam kriteria "Sangat Layak". Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa purwarupa ular tangga "Isi Piringku" ini valid dan sangat representatif untuk diimplementasikan sebagai media edukasi pemenuhan gizi anak.

**Kata kunci :** Anak Sekolah Dasar, Edukasi Gizi, Gizi Seimbang, Isi Piringku, Media Pembelajaran.

## **ABSTRACT**

*NAJWA HALIMATUJJAHO. Development of a Prototype Snakes and Ladders Game Isi Piringku as a Nutrition Education Media for Elementary School Students at SDN 2 Pameungpeuk. Under supervision of IRMA NURAENI*

*The lack of understanding among students at SDN 2 Pameungpeuk regarding the “Isi Piringku” guidelines has led to imbalances in their daily food intake, highlighting the need for interactive innovations in nutrition education. This study aims to design and develop a prototype of an educational “Isi Piringku”-based Snakes and Ladders game for elementary school-aged children. This study was conducted at SDN 2 Pameungpeuk from April through May 2026 using a Research and Development (R&D) approach within the ADDIE model framework (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation), which in this study was limited to the development phase. During the analysis phase, media needs were identified through in-depth interviews with students. Next, the design phase involved feasibility validation by three multidisciplinary experts (content, media, and language). In the development phase, a small-scale user test was conducted with 10 respondents selected through purposive sampling. The feasibility test yielded very positive results: the subject matter expert gave a score of 92%, the media expert scored it at 100%, and the language expert scored it at 98%, all of which fell within the “Highly Feasible” criteria. Based on these results, it can be concluded that this “Isi Piringku” snakes-and-ladders prototype is valid and highly suitable for implementation as an educational tool for children’s nutritional needs.*

**Keywords:** *Elementary School Children, Nutrition Education, Balanced Nutrition, Isi Piringku Learning Media.*

## KATA PENGANTAR

Rasa syukur yang mendalam dipanjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, petunjuk, dan kemudahan-Nya, sehingga penyusunan laporan tugas akhir yang berjudul “Pengembangan Prototype Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku Sebagai Media Edukasi Gizi untuk Anak Sekolah di SDN 2 Pameungpeuk” ini dapat dirampungkan secara optimal. Selaras dengan itu, untaian selawat serta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada junjungan luhur Nabi Muhammad SAW, beserta seluruh keluarga, para sahabat, dan umat beliau yang setia hingga akhir zaman.

Penulis juga mengucapkan terima kasih dan kepada :

1. Ibu Dr. Dini Mariani, S.Kep, Ners, M.Kep selaku Direktur Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya.
2. Bapak Sumarto, MP, selaku Ketua Jurusan Gizi sekaligus Ketua Program Studi D III Gizi Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya, yang senantiasa menanamkan dorongan moral serta motivasi berharga sepanjang proses penyusunan tugas akhir ini.
3. Ibu Irma Nuraeni, MPH, selaku Dosen Pembimbing, atas kesabaran, arahan konstruktif, serta bimbingan komprehensifnya yang telah mengantarkan penulis hingga mampu merampungkan laporan ini secara optimal.
4. Seluruh Jajaran Dosen dan Staf Civitas Akademika Program Studi D III Gizi Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya, yang telah memfasilitasi transfer keilmuan, memberikan bimbingan berkala, serta memberikan dukungan administratif selama masa studi penulis.
5. Ibu Hj. Deris Aprianty, SKM, MPH dan Bapak Andri Gustiadi, SKM, MPH, selaku Dewan Penguji, yang telah memberikan ulasan, kritik konstruktif, dan masukan substantif demi kesempurnaan laporan ini.
6. Kedua Orang Tua Tercinta, Bapak Engkun Kurnadi, S.IP dan Ibu Dedeh Kurniasih, pilar utama yang tanpa lelah mengalirkan dukungan spiritual melalui doa, memfasilitasi kebutuhan material, serta memberikan dorongan emosional hingga studi ini terselesaikan.

7. Sahabat Serta Rekan-Rekan Perjuangan Program Studi D III Gizi Tasikmalaya, atas solidaritas, suntikan semangat, dan kebersamaan yang menjadi penguat bagi penulis dalam menyelesaikan seluruh tahapan tugas akhir ini.

Kendati telah disusun secara maksimal, laporan tugas akhir ini diakui masih jauh dari aspek kesempurnaan dan memiliki sejumlah celah kekurangan. Oleh sebab itu, segala bentuk telaah kritis, masukan, dan saran yang bersifat membangun sangat dinantikan sebagai pijakan evaluasi dalam rangka mengoptimalkan serta menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata, besar harapan penulis agar laporan tugas akhir ini mampu memberikan kontribusi keilmuan yang signifikan, baik sebagai rujukan akademis bagi para pembaca maupun sebagai sarana pengembangan wawasan mendalam bagi penulis pribadi.

Tasikmalaya, Mei 2026

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>vv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>v</b>
<b><i>ABSTRACT</i></b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Tujuan Penelitian .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
A. Tinjauan Pustaka.....	4
B. Kerangka Teori.....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>15</b>
A. Jenis Penelitian .....	15
B. Waktu dan Tempat Penelitian .....	19
C. Populasi dan Sampel.....	19
D. <i>Variabel dan Definisi Operasional</i> .....	20
E. Teknik Pengumpulan Data .....	22
F. <i>Instrumen Penelitian</i> .....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>29</b>
A. Hasil .....	29
B. Pembahasan .....	36

<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>39</b>
A. Kesimpulan.....	39
B. Saran .....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>41</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

<b>No</b>	<b>Judul Tabel</b>	<b>Halaman</b>
Tabel 1	Variabel dan Definisi Operasional .....	20
Tabel 2	Instrumen Penelitian .....	22
Tabel 3	Skor Kriteria dari validasi ahli .....	25
Tabel 4	Hasil Analisis Kebutuhan Media .....	29
Tabel 5	Hasil Validasi Ahli Materi .....	32
Tabel 6	Hasil Validasi Ahli Media .....	34
Tabel 7	Hasil Validasi Ahli Bahasa .....	34
Tabel 8	Komentar dan Saran Ahli Bahasa .....	34
Tabel 9	Hasil Uji Coba Media Permainan Ular Tangga Isi Piringku .....	35

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 1 Isi Piringku.....	7
Gambar 2 Draft Contoh Media Permainan Ular Tangga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3 Kerangka Teori .....	14
Gambar 4 Draft Media Permainan Ular Tangga.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 5 Draft Media Permainan Ular Tangga.....	31
Gambar 6 Draft <i>Barcode</i> Media Permainan Ular Tangga.....	35

## DAFTAR LAMPIRAN

### Nomor Lampiran

1. Perijinan Pengambilan Data Penelitian Tugas Akhir
2. *Informed Consent (IC)*
3. Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP)
4. Formulir Identitas Responden
5. Formulir Wawancara Kebutuhan Visual & Desain Permainan Ular Tangga
6. Instrumen Validasi Uji Kelayakan Ahli Media
7. Instrumen Validasi Uji Kelayakan Ahli Materi
8. Instrumen Validasi Uji Kelayakan Ahli Bahasa
9. Instrumen Uji Kelayakan Pengguna
10. Jadwal Penelitian
11. Realisasi Anggaran Biaya
12. Permainan Ular Tangga Isi Piringku
13. Tata Cara Bermain Permainan Ular Tangga Isi Piringku
14. Dokumentasi