



LAPORAN TUGAS AKHIR

Disusun guna mencapai derajat Ahli Madya Gizi

**PERANCANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL TENTANG ANEMIA
BAGI REMAJA PUTRI DI SMPN 17 KOTA TASIKMALAYA**

SULASTRI RETNO RACHMAWATI

NIM. P2.06.31.1.23.048

**PROGRAM STUDI DIPLOMA TIGA GIZI TASIKMALAYA
JURUSAN GIZI
POLITEKNIK KESEHATAN TASIKMALAYA
KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
TAHUN 2026**





LAPORAN TUGAS AKHIR

Disusun guna mencapai derajat Ahli Madya Gizi

**PERANCANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL TENTANG ANEMIA
BAGI REMAJA PUTRI DI SMPN 17 KOTA TASIKMALAYA**

SULASTRI RETNO RACHMAWATI

NIM. P2.06.31.1.23.048

**PROGRAM STUDI DIPLOMA TIGA GIZI TASIKMALAYA
JURUSAN GIZI
POLITEKNIK KESEHATAN TASIKMALAYA
KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
TAHUN 2026**



Perancangan Media Komik Digital Tentang Anemia Bagi Remaja Putri di SMPN 17 Kota Tasikmalaya

Sulastri Retno Rachmawati

INTISARI

Anemia merupakan salah satu masalah gizi yang sering dialami remaja putri di Indonesia, khususnya karena tingginya kebutuhan zat besi pada masa pubertas, kebiasaan pola makan yang kurang tepat, dan kurangnya pengetahuan remaja putri mengenai anemia. Salah satunya di SMPN 17 Kota Tasikmalaya, dari hasil studi pendahuluan didapatkan informasi bahwa belum ada media yang menarik dan efektif untuk remaja, sehingga diperlukan perancangan media edukasi yang tepat dan menarik untuk meningkatkan pengetahuan tentang anemia. Penelitian ini bertujuan merancang media edukasi berupa komik digital tentang anemia pada remaja putri di SMPN 17 Kota Tasikmalaya. Metode yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan R&D (*Research and Development*), menggunakan tahapan ADDIE (*Analyze, Design, Development*). Fokus utama penelitian ini terletak pada proses perancangan serta pengembangan media edukasi berbasis komik digital. Uji kelayakan media dilakukan oleh satu ahli media, satu ahli materi dan satu ahli bahasa serta uji coba penerimaan terbatas pada 12 remaja putri kelas VII, VIII dan IX yang dipilih secara *purposive sampling*. Penelitian ini dilakukan pada April-Mei 2026 di SMPN 17 Kota Tasikmalaya. Hasil uji kelayakan dari ahli media, ahli materi dan ahli bahasa menunjukkan bahwa penilaian oleh ahli media sebesar 100%, ahli materi sebesar 100%, dan ahli bahasa sebesar 96% dengan masing-masing pada kategori “Sangat Layak”. Hasil uji coba penerimaan oleh responden 12 remaja putri menunjukkan bahwa media komik digital dinilai “Sangat Layak” dengan persentase sebesar 93,54%. Dengan demikian, komik digital ini layak digunakan sebagai media edukasi tentang anemia remaja putri.

Kata kunci: Anemia, Edukasi, Komik Digital, Perancangan Media, Remaja Putri

ABSTRACT

Sulastri Retno Rachmawati. ***Designing Digital Comic Media About Anemia for Adolescent Girls at SMPN 17 Tasikmalaya City. Under Supervision of ANI RADIATI R***

Anemia is one of the nutritional problems frequently experienced by adolescent girls in Indonesia, particularly due to high iron requirements during puberty, poor dietary habits, and a lack of knowledge among adolescent girls regarding anemia. At SMPN 17 in Tasikmalaya City, for instance, preliminary findings revealed that no engaging and effective educational materials currently exist for adolescents, highlighting the need to design appropriate and appealing educational media to enhance knowledge about anemia. This study aims to design educational media in the form of a digital comic about anemia for adolescent girls at SMPN 17 in Tasikmalaya City. The method used is Research and Development (R&D), employing the ADDIE (Analyze, Design, Develop, Implement, Evaluate) model. The primary focus of this study lies in the process of designing and developing digital comic-based educational media. The media feasibility test was conducted by one media expert, one subject matter expert, and one language expert, along with a limited acceptance test involving 12 female adolescents from grades VII, VIII, and IX selected via purposive sampling. This study was conducted in April-May 2026 at SMPN 17 in Tasikmalaya City. The feasibility test results from the media expert, content expert, and language expert showed that the media expert rated the material at 100%, the content expert at 100%, and the language expert at 96%, with each falling into the "Highly Feasible" category. The results of the acceptance test conducted among 12 adolescent girls showed that the digital comic was rated "Highly Acceptable" by 93.54% of the respondents. Thus, this digital comic is suitable for use as an educational tool on anemia in adolescent girls.

Keywords: *Anemia, Education, Digital Comics, Media Design, Adolescent Girls*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan dan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga Laporan Penelitian Tugas Akhir dengan judul “Perancangan media Komik Digital tentang Anemia Remaja Putri di SMPN 17 Kota Tasikmalaya” ini dapat diselesaikan dengan baik.

Laporan Penelitian Tugas Akhir ini terwujud atas bimbingan, pengarahan, dan bantuan dari berbagai pihak. Dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Dini Mariani, S.Kep, Ners, M.Kep, selaku Direktur Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya
2. Sumarto, S.TP, MP, selaku Ketua Program Studi D-III Gizi Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya
3. Hj. Ani Radiati R, S.Pd, M.Kes, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan saran dan masukan selama proses penyusunan Laporan Penelitian Tugas Akhir
4. Andri Gustiadi, SKM, MPH, selaku Dosen Penguji I Sidang Penelitian Laporan Tugas Akhir dan Dosen Pembimbing Akademik
5. HR. Agus Bachtiar, SP, M.Kes, selaku Dosen Penguji II Sidang Penelitian Laporan Tugas Akhir
6. Orang tua dan keluarga besar selaku pihak terdekat yang senantiasa memberikan doa dan dukungan, baik moril maupun materil
7. Teman – teman GEN 14 yang telah membantu baik secara langsung dan tidak langsung pada proses penyusunan Laporan Penelitian Tugas Akhir yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat

Laporan Penelitian Tugas Akhir ini sudah dibuat semaksimal mungkin, namun penulis menyadari masih banyak kekurangan baik dalam penyusunan maupun penulisan, sehingga penyusunan mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak sebagai upaya perbaikan demi kesempurnaan penelitian yang akan datang.

Tasikmalaya, 07 Mei 2026

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS KARYA TULIS ILMIAH.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
INTISARI	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
A. Tinjauan Teori.....	4
B. Kerangka Teori	19
BAB III METODE PENELITIAN	20
A. Jenis Penelitian	20
B. Waktu dan Tempat Penelitian	20
C. Variabel dan Definisi Operasional	23
D. Teknik Pengumpulan Data	24
E. Instrumen Penelitian.....	25
F. Pengolahan dan Analisis Data	25
G. Jalannya Penelitian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
A. Hasil.....	31
B. Pembahasan	44

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
A. Kesimpulan	48
B. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN.....	56

DAFTAR TABEL

No	Judul Tabel	Halaman
Tabel 1.	Klasifikasi Anemia menurut Kelompok Umur	7
Tabel 2.	Variabel dan Definisi Operasional	23
Tabel 3.	Instrumen Penelitian	25
Tabel 4.	Skor kriteria kelayakan	25
Tabel 5.	Skor kriteria kelayakan	27
Tabel 6.	Hasil Penilaian oleh Ahli Media	37
Tabel 7.	Saran dan Perbaikan Media Komik oleh Ahli Media	37
Tabel 8.	Hasil Perbaikan Media Komik oleh Ahli Media.....	38
Tabel 9.	Hasil Penilaian oleh Ahli Materi.....	39
Tabel 10.	Saran dan Perbaikan Media Komik oleh Ahli Materi.....	39
Tabel 11.	Hasil Perbaikan Media Komik oleh Ahli Materi	40
Tabel 15.	Karakteristik Responden Uji Coba	42
Tabel 16.	Data Kategori Responden	43
Tabel 16.	Hasil Penilaian Media berdasarkan Aspek.....	43

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Kerangka Teori Perancangan Media Komik Digital.....	19
Gambar 2. Tahap Pelaksanaan	28
Gambar 3. Desain awal media komik sebelum uji kelayakan	36
Gambar 4. Media Komik Digital Hasil Revisi Uji Kelayakan	43

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor Lampiran

1. Jadwal Penelitian
2. Anggaran Biaya Penelitian
3. Surat Izin Penelitian
4. Informed Consent (IC) untuk Ahli
5. Informed Consent (IC) untuk Responden
6. Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP) untuk Ahli
7. Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP) untuk Responden
8. Pedoman Wawancara Studi Pendahuluan Untuk Responden
9. Pedoman Wawancara Studi Pendahuluan Untuk Kepala Sekolah/Guru
10. Pedoman Wawancara Analisis Kebutuhan Media Komik Digital
11. Instrumen Uji Kelayakan Ahli Media
12. Instrumen Uji Kelayakan Ahli Materi
13. Instrumen Uji Kelayakan Ahli Bahasa
14. Instrumen Uji Coba Penerimaan Responden
15. Dokumentasi Kegiatan
16. CV Validator Ahli Media
17. CV Validator Ahli Materi
18. CV Validator Ahli Bahasa
19. Riwayat Hidup Penulis