

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENGUJI	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.4 Keaslian Penelitian	7
BAB II PEMBAHASAN	
2.1 Bermain	8
2.1.1 Definisi Bermain	8
2.1.2 Faktor-faktor yang mempengaruhi Bermain	9
2.2 Game Mobile	10
2.2.1 Definisi Game Mobile	10
2.2.2 Video Game	11
2.2.3 Manfaat Bermain Video Game	12
2.3 Tingkat Kecemasan	13
2.3.1 Definisi Kecemasan	13
2.3.2 Jenis-jenis Kecemasan	14
2.3.3 Ciri-ciri Kecemasan	14
2.3.4 Tingkat Kecemasan	16
2.3.5 Aspek Psikologi Anak Saat Pemeriksaan Gigi	17
2.4 Dental Fear <i>Anxiety Phobia</i>	17
2.4.1 <i>Dental Anxiety</i>	18
2.4.2 Dental Fear	18
2.4.3 Dental Phobia	18
2.4.4 Faktor Penyebab Kecemasan Dental	19

2.4.5	Karakteristik Kepribadian	20
2.4.6	Faktor Endogen	20
2.4.7	Dampak Dental <i>Dental Fear Anxiety</i>	21
2.4.8	Prevalensi Kecemasan Gigi	23
2.4.9	Hubungan Antara Ketakutan Dengan Kesehatan	23
2.4.10	Alat Ukur Kecemasan	24
2.5	Anak Sekolah Dasar	26
2.5.1	Pengertian Anak	26
2.5.2	Perkembangan Kognitif Anak menurut Piaget	26
2.5.3	Pengertian Anak Usia Sekolah	27
2.6	Landasan Teori	28
2.7	Kerangka Teori	29
BAB III	METODE PENELITIAN	
3.1	Kerangka Konsep.....	30
3.2	Hipotesis	30
3.3	Rancangan Penelitian	30
3.4	Populasi dan Sampel Penelitian.....	31
3.5	Variabel Penelitian.....	32
3.6	Definisi Operasional	32
3.7	Teknik Pengumpulan Data	33
3.8	Alat Ukur Penelitian	33
3.9	Alat dan Bahan Penelitian	34
3.10	Prosedur Penelitian	35
3.11	Analisa Data.....	35
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1	Hasil Penelitian	37
4.1.1	Karakteristik Responden	37
4.1.2	Tingkat kecemasan pada anak sebelum dilakukan metode bermain <i>Dentist Game Mobile</i> pada anak MI kelas II	39
4.1.3	Tingkat kecemasan pada anak sesudah dilakukan metode bermain <i>Dentist Game Mobile</i> pada anak MI kelas II	39
4.1.4	Hasil rekapitulasi penelitian tingkat kecemasan pada anak kelas II MI PUI Sindangwargi II Kota Tasikmalaya ...	40
4.1.5	Hasil penelitian tentang Pengaruh Metode Bermain <i>Dentist Game Mobile</i> terhadap Penurunan Tingkat Kecemasan pada Pemeriksaan Gigi Anak Kelas II di MI PUI Sindangwargi II Kota Tasikmalaya.....	40
4.1.6	Hasil Analisis Data Menggunakan Uji <i>Wilcoxon</i>	41
4.2	Pembahasan	42
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Keaslian Penelitian	7
Tabel 3.1 Definisi Operasional	33
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian	37
Tabel 4.1 Distribusi Frekuensi Sampel Penelitian Berdasarkan Jenis Kelamin.	38
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Sampel Penelitian Berdasarkan Usia	38
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi Sampel Penelitian Berdasarkan Tingkat Kecemasan	39
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Sampel Penelitian Berdasarkan Tabulasi Silang Antara Jenis Kelamin dengan Tingkat Kecemasan	39
Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Sampel Penelitian Berdasarkan Tingkat Kecemasan Sebelum Dilakukan Metode Bermain <i>Dentist Game Mobile</i>	40
Tabel 4.6 Distribusi Sampel Penelitian Berdasarkan Tingkat Kecemasan Sesudah Dilakukan Metode Bermain <i>Dentist Game Mobile</i>	40
Tabel 4.7 Distribusi Sampel Penelitian Berdasarkan Tingkat Kecemasan pada Anak Kelas II MI PUI Sindangwargi II Kota Tasikmalaya	41
Tabel 4.8 Hasil penelitian tentang Pengaruh Metode Bermain <i>Dentist Game Mobile</i> terhadap Penurunan Tingkat Kecemasan pada Pemeriksaan Gigi Anak Kelas II di MI PUI Sindangwargi II Kota Tasikmalaya ...	41
Tabel 4.9 Analisis Data Menggunakan Uji <i>Wilcoxon</i>	42

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 <i>Face Image Scale</i>	26
Gambar 2.2 <i>Visual Analog Scale</i>	27
Gambar 3.1 <i>Face Image Scale</i>	34

DAFTAR BAGAN

	Halaman
Bagan 2.1 Kerangka Teori	30
Bagan 3.1 Kerangka Konsep.....	31

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Jadwal Penelitian
- Lampiran 2. Surat Izin dan Surat Balasan Pra Penelitian
- Lampiran 3. Lembar Pra-Penelitian Tingkat Kecemasan
- Lampiran 4. Surat Izin Penelitian dan Surat Balasan Perizinan
- Lampiran 5. Lembar *Informed Consent*
- Lampiran 6. Alat Ukur dan Media Penelitian
- Lampiran 7. Rekapitulasi Hasil Penelitian
- Lampiran 8. Hasil Uji *SPSS*
- Lampiran 9. Dokumentasi Penelitian
- Lampiran 10. Lembar Konsultasi
- Lampiran 11. Biografi Penulis