

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian tentang Pengaruh Penyuluhan Menggunakan Media Permainan *Puzzle* Terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut pada Anak Kelas V SDN Sukasari Kecamatan Kawalu Kota Tasikmalaya disimpulkan bahwa:

5.1.1 Pengetahuan anak sebelum diberikan penyuluhan dengan menggunakan media permainan *puzzle* adalah 73% dengan kriteria cukup.

5.1.2 Rata-rata Pengetahuan anak sebelum diberikan penyuluhan dengan menggunakan media permainan *puzzle* adalah 7,8 dengan kriteria cukup.

5.1.3 Pengetahuan anak sesudah diberikan penyuluhan dengan menggunakan media permainan *puzzle* meningkat menjadi 85% dengan kriteria baik.

5.1.4 Rata-rata Pengetahuan anak sesudah diberikan penyuluhan dengan menggunakan media permainan *puzzle* meningkat menjadi 12 dengan kriteria baik, dengan selisih 4,2.

5.1.5 Ada pengaruh penyuluhan menggunakan media permainan *puzzle* terhadap pengetahuan kesehatan gigi dan mulut anak kelas V SDN Sukasari, dengan nilai signifikansi  $0,001 < 0,05$ .

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penelitian memberikan saran sebagai berikut:

##### **5.2.1 Bagi Anak Sekolah Dasar**

Anak dapat meningkatkan pengetahuan akan kesehatan gigi dan mulut.

##### **5.2.2 Bagi Sekolah**

Sekolah dapat memberikan edukasi dan meningkatkan penyuluhan kepada siswa, guru maupun orang tua siswa mengenai pengetahuan kesehatan gigi dan mulut.

##### **5.2.3 Bagi Penulis**

Penulis selanjutnya diharapkan dapat meneliti lebih lanjut dengan variabel dan populasi yang berbeda dan jumlah sampel yang lebih banyak.

#### 5.2.4 Bagi Institusi

Dapat menambah referensi bacaan di perpustakaan Poltekkes Kemenkes Tasikmalaya Jurusan Kesehatan Gigi dan Mulut dan dapat menambah wawasan dan pengetahuan buku maupun jurnal-jurnal sebagai tambahan informasi bagi mahasiswanya.